

Po lewej za chwilę następną zobaczysz, jaka w tutejszej wsi powstała, w środku figurka Maryi, a kapliczka w bieli prawie cała. Obok niej tablica, na szlaku napoleońskim wymienia miejscowości, sprawdź, że od _____ 6 _ 14 dzieli Cię 5 km odległości.

Ulicą do końca i w prawą stronę skreśl, gdzie „ustęp pierwszeństwa” znak, do kolejnej miejscowości kieruje Cię zielony rowerowy szlak, Pedaluj tam, gdzie wieża świątyni wznosi się ku górze, zatrzymaj się przy niej, by przyrzeć się kościelnej architekturze.

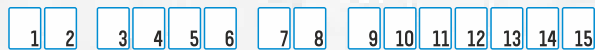
Pod wezwaniem świętego Kosmy i Damiana kościół funkcjonuje, wraz z dawnym cmentarzem za starym, kamiennym murem się znajduje. Podejdź do wejścia głównego i na prawo, ku ziemi skieruj wzrok, na kamieniu widnieje wyryty łaciński napis, zrób ku niemu krok.

Prawdopodobnie jest to data wmurowania kamienia węgielnego, niech do kratki wpadnie ostatnia cyferka z napisu tego.  Pierwszym kościołem wieś w XIV wieku ozdobiono, a ten obecny w XIX wieku w neogotyckim stylu wzniesiono.

W tym samym stylu jest tutejszego kościoła wyposażenie, w środku patronów świątyni malarskie wyobrażenie. Na uwagę zasługuje pochodzący z 1498 roku dzwon na wieży, a Ty kieruj się do wyjścia, ale jeszcze na bramę spojrzeć należy.

Na jednej z ceglanych kolumn z chorągiewką krzyż, druga cyfra na niej to  i ją w kratki wpisz. Zostaw kościół przy prawym boku ciała Twojego i pedałuj przed siebie do skrzyżowania dużego.

Na lewo budynek stoi, na górze kremowy, na dole z cegły, na pewno zgadniesz który, bo w zagadkach jesteś biegły. Stań przodem do wejścia i odczytaj podpowiedź z liter ułożoną,



ona wskaże Ci, gdzie nagrodę questową umieszczono.

By dostać się do środka, wstukanie kodu  jest konieczne, jeszcze wpisz się do Księgi Questu i nie mów, że to zbyteczne. Przybij pieczętkę w paszporcie lub w ulotce i jak starczy Ci siły, na kolejne questy na Warmii ruszaj, questowiczu miły.

miejsce na pieczęć

Tematyka

Quest to wyprawa rowerowa, podczas której zobaczysz najciekawsze kapliczki przydrożne i kościoły budowane na terenie miejscowości gminy Świątki.

Początek gry

Quest zaczyna się na parkingu przed Urzędem Gminy Świątki, woj. warmińsko-mazurskie.

Na czym to polega?

- 1 Pobierz bezpłatną aplikację Questy – Wyprawy Odkrywców na swój telefon i utwórz konto gracza.
- 2 Trasę gry można przejść z kartą questu lub aplikacją mobilną Questy – Wyprawy Odkrywców.
- 3 Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery i cyfry będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywcy, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.

Jak dodać quest do ukończonych?

- 1 Jeśli quest rozwiązałeś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych w aplikacji Questy – Wyprawy Odkrywców lub na stronie www.QUESTY.org.pl w zakładce Moje Konto, wybierając tytuł questu i hasło końcowe: cztery wyrazy i liczba czterocyfrowa (oddzielone spacją).
- 2 Jeśli ukończyłaś quest z aplikacją Questy – Wyprawy Odkrywców, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie.

Opiekun questu

Gminna Biblioteka Publiczna w Świątkach,
www.bibliotekaswiatki.pl

Koncepcja trasy

Krzysztof Kowalczyk

Lokalny koordynator questów

Stowarzyszenie Kraina Drwęcy i Pasłęki
ul. Mazurska 30, 14-105 Łukta
tel. 89 647 57 45, www.leader.frrl.org.pl

Tekst i opracowanie questu

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka – krajowy koordynator programu Questy – Wyprawy Odkrywców, info@questy.org.pl, tel. 512 312 215



Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami
www.QUESTY.org.pl



Pobierz aplikację

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy – Wyprawy Odkrywców na smartfony



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”.

Institucja Zarządzająca PROW 2014-2020 – Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi.

Materiał opracowany przez Stowarzyszenie Kraina Drwęcy i Pasłęki, współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania 19.3 „Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania”, objętego PROW 2014-2020.



Quest

Zabytki architektury sakralnej



 2,5 h
Quest w pętli

 GRA
TERENOWA

30 km



Start

Kościoły i kapliczki będą Ci dziś towarzyszyły podczas questowania, około tysiąca czterystu Warmia ma ich do pokazania. Na przestrzeni wieków powstawały te obiekty sakralne, choć w podobnym stylu je budowano, zawsze były oryginalne.

Jedne i drugie potrzeby duchowe ludzi zaspokajały, kapliczki jako wota dziękczynne lub błagalne powstawały. Podczas przejażdżki zobaczysz kościoły z wieżami do nieba, jak będą otwarte, koniecznie do ich środka zajrzeć trzeba.

Będą też kapliczki otynkowane i pobielone lub murowane, idealnie w warmiński, wiejski pejzaż wkomponowane. Ruszaj śmiało, by się przekonać, że słów na wiatr nie rzucamy, na parkingu pod Urzędem Gminy Świątki zaczynamy.

Przed siebie pedałuj, mając wejście do urzędu przy lewej nodze, „asfaltówką” do Garzewa i w prawo na Skolity, jest znak przy drodze. Pięć pierwszych kilometrów odmierzysz Twój licznik rowerowy, gdy przed oczami Twymi pojawi się pierwszy obiekt zabytkowy.

Cały czas główną drogą pedałuj, dołączy szlak koloru zielonego, stąd już tylko kawałek do przystanku autobusowego. Obok niego na placu tablica, na której historia wsi ciekawie opisana, przeczytaj, niech tutejsza okolica będzie dobrze poznana.

Wieś otrzymała przywilej lokacyjny od biskupa [10] z Pragi, pochodzący z XV wieku kościół wart jest szczególnej uwagi. Za chwilę posłuchasz o nim i zobaczysz go na własne oczy, a teraz poczytaj ciekawostki – jedna na pewno Cię zaskoczy.

5 lutego 1807 roku podobno wyjątkowego gościa miały Skolity, na plebanii nocował [2] [6] – dowódca znamienity. Po drugiej stronie ulicy stoi kapliczka biała na tle zieleni, w jej wnętrzu figurka Maryi, na dachu krzyż się mieni.

Zagadka z cyfrą na drewnianym ogrodzeniu jest związana, przepisz do kratki tę, która na prawo jest przymocowana. Przed Tobą kościół, do wejścia droga kieruje, na lewo od drzwi rdzą pokryty, ozdobny krzyż się znajduje. [B]

Marianna i [11] Steffen tu pochowani zostali, spójrz, jaka piękna kapliczka znajduje się w oddali. Nim ją obejrzyysz, posłuchaj, co jest w kościele cennego: to ołtarz z przedstawieniem "Typus Ecclesiae" z roku 1557.

Są też: barokowy ołtarz główny, ołtarze boczne i konfesjonały, zobacz również, jaki z zewnątrz kościół jest wspaniały. Podejdź teraz do kapliczki, z czerwonej cegły i kamienia wykonana, w środku figura [15] jest schowana.



Wróć teraz przez wieś tak jak trasa Cię prowadziła, czyli do kościoła drogą, tam gdzie plac i tablica się skryła. Dalej prosto i przed końcem wsi w lewo, gdzie „7,5” i niebieski szlak, jedź prawie 3 km prowadzić Cię będzie pieszego szlaku znak.

Na prawo kapliczka nie umknie Twej uwadze, bo jest nietuzinkowa, jedna z najciekawszych na Warmii, z dzwonniceką, cała barokowa. W przeszłości rolę słupa granicznego pełniła, katolicką Warmią i protestanckie Prusy dzieliła.

Nie tylko religijne, ale orientacyjne funkcje jej przypisywano, w formie kolumny na rzucie koła w XVIII w. ją zbudowano. Na pokryciu dzwonniceczki, na kulach krzyże z chorągiewkami, policz, że są [13] i wpisz w kratki szybkimi ruchami.

Podejdź do tablicy, gdzie przeczytasz, co jest w pobliżu do zobaczenia, rezydencja dworska we wsi [3] poleca się do odwiedzenia. Pamiętaj jednak, że wiele wsi i zabytków w stanie idealnym nie przetrwało, podczas walk w 1807 r. o utrzymanie przeprawy na Pasłęce ucierpiało.

Przed siebie i w lewo przez most na rzece, za nim w prawo, tak, jak zielony szlak rowerowy prowadzi pedałuj żwawo. We wsi kolejnej kapliczka na prawo wśród drzew schowana, na piaszkowy kolor cała z każdej strony pomalowana.



Na kapliczce pewnie zauważyłeś cyferki, datę tworzą one, po dodaniu dają [12] i słownie tu będą umieszczone. To jeszcze teraz sprawdź, ile wnęk ma kapliczka na lewej ścianie i taki wynik, czyli [9], również czeka na wpisanie.

Przed siebie, jeśli kapliczka jest tam, gdzie Twój bok prawy i pierwsza w prawo to jeszcze nie koniec dzisiejszej wyprawy. Na Wojciechy kierują ścieżka zielona i drewniany znak na drzewie, teraz 3,5 kilometra spokojnej przejażdżki czeka Ciebie.

W Kłodzinie zabytkowa sikawka z 1928 r. i kapliczka św. Floriana, ale Ty jedź prosto, ta miejscowość dziś przez Ciebie jest mijana. Skręć w prawo, tam gdzie otwarta brama z szyldem wita gości, zaraz za nią tabliczka z rowerem, niech napis na niej nie złości.

Pięty od końca wyraz [8] – wpisz w wolne pola raz dwa i przed siebie jedź, tablica z atrakcjami stoi, gdzie lewa ręka Twa. W tym miejscu już w XIV wieku istniał ziemski majątek, w czasach krzyżackich nadany był w lenno rycerzom ten zakątek.

Rodzina von Petzinger była w 1889 roku właścicielami palacu tego, w latach 90-tych poprzedniego wieku znacząco przebudowanego. Od strony północno-zachodniej symetryczne skrzydło dodano, balkониki z ozdobną balustradą i baszty z tarasami w palacu wykonano.

Na tablicy przeczytaj, że początkowo był tylko [4] – Zagadka rozwiązana? To do dalszej drogi jesteś już gotowy. Miń pałac swoim prawym ramieniem i na wprost, na most nad Pasłęgą, jest w kolorze [1] – to pytanie nie będzie udręką.

Teraz prawie 6 km pedałuj, podziwiając piękno warmińskiego krajobrazu, tam, gdzie będzie strzałka zielona na Świątki, w lewo skręć od razu. Z lewej strony miniesz drewniany krzyż stojący w cieniu drzewa, to znak, że wybrałeś dobrą drogę i jedziesz tam, gdzie trzeba.

Pamiętaj, że szlak zielony wyznacza kierunek questowania, zatrzymaj się przy biało-niebieskiej kapliczce, na horyzoncie się wylania. To dwukondygnacyjny obiekt, gymmsem po środku ozdobiony, z każdej strony półkoliste płyciny, w jednej krucyfiks umieszczony.

Porachuj, ile pól (płycin) na niebiesko pomalowanych zostało, ale licz tylko te od frontowej strony i wynik wpisz w kratkę śmiało. [A] Porachuj, ile pól (płycin) na niebiesko pomalowanych zostało, ale licz tylko te od frontowej strony i wynik wpisz w kratkę śmiało. Konradowo to wieś w przydrożnej kapliczce bogata niesłychanie, od końca XIX w. przy starych gospodarstwach powstawały nieprzerwanie.

Zaraz kolejną zobaczysz, jakże odmienna od swej poprzedniczki, pedałuj przez siebie i za chwilę skręć w prawo z tej uliczki. Miń krzyż i figurę Jezusa, a na lewo pojawi się kapliczka ceglana, w jej wnętrzu pod samym szczytem dzwonnica wykonana.

Kapliczka falistą przykryta dachówką i trudne zadanie, chcemy byś ruszył główką. Policz dzwony w kapliczce, ale zrób to z uwagą wielką, do wyniku dodaj 6 z buzią uśmiechniętą. [D]

